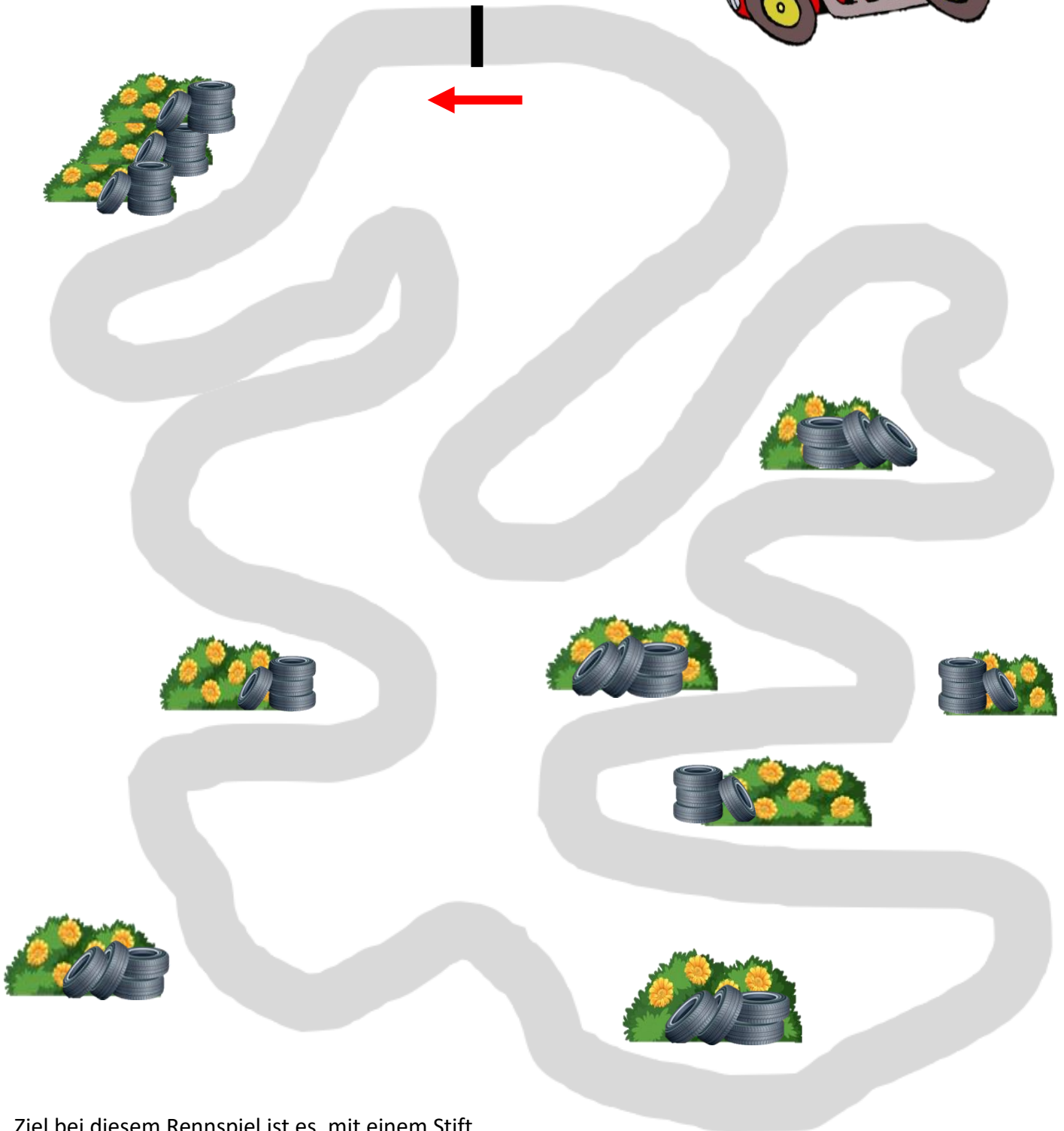


## Das Autorennspiel - wer ist am schnellsten?



Start/Ziel



Ziel bei diesem Rennspiel ist es, mit einem Stift die Rennstrecke so schnell wie möglich fünf Mal zu umfahren, ohne dabei die Strecke zu verlassen. Für jede Überschreitung erhält der Fahrer 5 Strafsekunden extra. Ab 5 Fahrfehler wird man Disqualifiziert.

Alle teilnehmenden Kinder benötigen einen eigenen Ausdruck.

**Auf die Plätze fertig - los!!!**